画板实践项目要求

编写画板程序，要求能够使用鼠标自由绘制简单的几何图形，如圆、三角形、正方形、长方形等；绘制完成后可以对所绘内容进行识别，识别机制可使用简单的基于笔画数的识别（只是建议，也可采取其他合理策略），并将识别结果显示在界面上（可通过文字或颜色或其他方式）。同时支持对绘制内容及标注信息的存储和读取。